

# Beach Without a Partner –beach sarja

## Lohkojako

Lohkoihin jako tapahtuu vallitsevan rankingin (viime kesän loppusijoitukset) perusteella klo 18.00. Myöhästyvät pelaajat sijoitetaan ranking-sijoituksesta välittämättä saapumisjärjestyksessä viimeiseen lohkoon, mikäli sinne näin ollen saadaan neljä pelaajaa. Mikäli pelaaja on ensimmäistä kertaa mukana, hänet sijoitetaan rankingissa viimeiseksi.

Ilmoittautuneet pelaajat jaetaan neljän pelaajan lohkoihin aloittaen ranking-listan kärkipäästä. Lohkot kirjoitetaan järjestyksessä suoraan tulospaperiin, johon merkitään myöhemmin myös otteluiden tulokset. Mikäli ilmoittautuneiden pelaajien määrä ei ole jaollinen 4:llä, jää viimeinen lohko vajaaksi. Mikäli toiseksi viimeisestä lohkosta löytyy halukkaita pelaajia, jotka haluavat pelata oman lohkonsa lisäksi myös viimeisen lohkon peleissä "täytepelaajina", voidaan viimeinenkin lohko saada näin täyteen. Täytepelaaja ei saa ranking-pisteitä alemmassa lohkossa pelaamistaan peleistä.

## Pelisysteemi

Pelisysteemi koostuu neljän pelaajan lohkoista, joissa kussakin lohkossa kaikki pelaavat kaikkia vastaan eli **yhteensä kolme erää** per lohko. Pelipari vaihtuu lohkon jokaisessa erässä siten, että ensimmäisessä erässä rankingpisteissä paras ja heikoin pelaavat samassa joukkueessa. Toisessa erässä paras ja toiseksi heikoin ovat samalla puolella verkkoa. Kolmannessa erässä paras ja toiseksi paras pelaavat yhdessä. Jokainen erä pelataan juoksevin pistein 21 pisteeseen, erä voi päättyä myös yhden pisteen erolla.

## Ottelutulosten merkitseminen

Jokaisen erän jälkeen erän voittaneet pelaajat käyvät merkitsemässä järjestäjän tuomaan tuloslistaan ottelun tuloksen siten, että ottelun voittaneiden pelaajien sarakkeeseen merkitään luku, joka saadaan kun voittajan eräpisteistä (21) vähennetään tappion kärsineen eräpisteet. Esimerkiksi jos erä päättyi 21-18, saa voittaneen joukkueen pelaajat kumpikin sarakkeeseensa merkinnän +3, ja hävinneet pelaajat -3. Kun kolmas erä on pelattu ja pisteet merkitty, lasketaan kullekin pelaajalle merkintöjensä summa. Lohkon voittaa se pelaaja (tai voiton jakaa ne pelaajat), jonka summa on suurin. Muiden pelaajien sijoitukset jaetaan summien mukaisesti laskevassa järjestyksessä.

## Esimerkki tulospaperista:

Lohko 1:

nimi	1.erä	2.erä	3.erä	Summa	Sijoitus	Peruspisteet	plus-miinus	Rankingpisteet
Kiraly	+3	+1	+4	+8	1.	20,1	+0.4	20,5
Loyola	-3	-1	+4	0	2.	19,1	+0	19,1
Ricardo	-3	+1	-4	-6	4.	17,1	-0.3	16,8
Emmanuel	+3	-1	-4	-2	3.	18,1	-0.1	18,0

Lohko 2:

jne...

## Ranking-pisteiden jakaminen

Peruspisteet jaetaan jokaisessa keskarissa oheisen osallistujamäärään sidotun pistetaulukon mukaisesti. Peruspisteiden jakaminen suoritetaan siis perustuen pelaajan sijoitukseen lohkossaan. Jos useampi pelaaja on sijoittunut lohkossaan samalle sijalle, saavat kyseiset pelaajat saman määrän peruspisteitä. Jos esimerkiksi ykköslohkossa kaksi pelaajaa sijoittuu toiseksi, saava molemmat peruspisteitä 18,6 eli ykköslohkon sijojen kaksi ja kolme tuomien peruspisteiden keskiarvon verran.

### voittaja toinen kolmas neljäs

**Lohko 1** 20,1    19,1    18,1    17,1

**Lohko 2** 18,7    17,7    16,7    15,7

**Lohko 3** 17,3    16,3    15,3    14,3

ja niin edelleen niin paljon kuin lohkoja riittää!

Peruspisteiden lisäksi osakilpailusta jokaiselle pelaajalle jaettavaan ranking-pisteisiin otetaan huomioon ns. plus-miinus -vaikutin. Plus-miinus -vaikutin lasketaan yksinkertaisesti siten, että pelaajan kolmen ottelun tulossarakkeen summa kerrotaan kertoimella 0.05 ja tulos lisätään pelaajan peruspisteisiin. Huomaa, että summa voi olla myös negatiivinen.

## Ranking-tilanteen ylläpito ja laskeminen

Ranking-tilanne perustuu pelaajille laskettuihin yhteispisteisiin. Ensimmäisen, toisen ja kolmannen osakilpailun jälkeen kunkin pelaajan yhteispisteisiin lasketaan mukaan **vain viimeisin** pisteitä tuonut osakilpailu. Tämän jälkeen yhteispisteisiin lasketaan mukaan **kaksi viimeisintä** pistemäärää kauden loppuun asti. Viimeisen osakilpailun jälkeen lasketaan yhteen koko kauden lopullinen kokonaisranking, johon otetaan mukaan **kuusi parhaiten pisteitä tuonutta** osakilpailua.